

ANSE CARDBOARD CUTOUT MOD GUIDE BOOK

あんせ 等身大パネル コイカツ用 mod 取扱説明書



切り抜き用
画像を
作ってみよう!

Step 1

「スタジオ」でお気に入りのポーズを
『背景・エフェクトなし』でF11で撮影

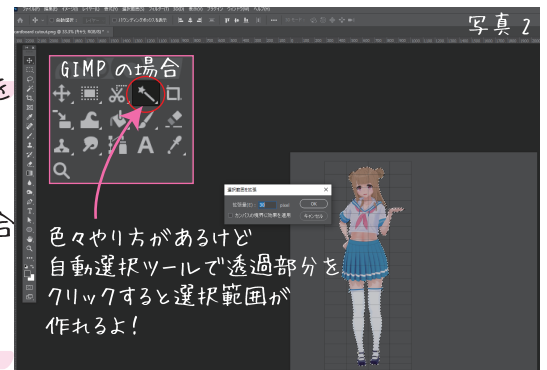
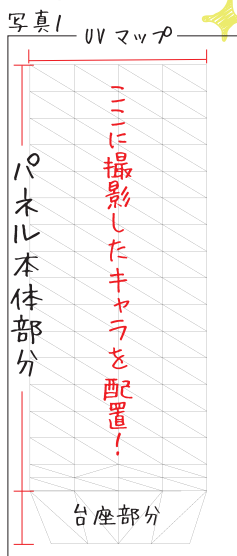
Tips!
背景なしでいいさかい
エフェクトなしのまま
好きな状態で撮影してね!

Step 2

付属している『UVマップ』か MatelialEditor から
本 mod の UV マップを出力して「photoshop」「GIMP」
などの画像編集できるアプリで UV マップを開こう!
次に撮影した写真を読み込んでね♪

Step 3

撮影した画像を読み込んだらまずは「UVマップ」を
元に位置や大きさ合わせの 合わせる場所は左記の
写真1をみてね♪
次に「選択範囲」を読み込み。photoshop の場合は
画像のレイヤーを「CTRL を押しながらかリック」
そうすると写真2のように選択範囲の完成!
そうしたらファイルメニューの「選択範囲→選択範囲
を変更→拡張」で 30~40pixel くらいお好みで
選択範囲を拡張!(写真2)



Step 4

選択範囲ができたならキャラの背景を作ってくよ~♪
まずはキャラ画像と別にレイヤーを作ってそこに作った
選択範囲を白で塗りつぶしてね!(写真3)
作ったらお好みで足元の隙間(オレンジ破線)や
気になる場所をブラシ等で白く塗って整えてね!
終わったら台座部分も同じキャラ背景レイヤーで白く
塗りつぶしてね!最後にお好みで「キャラ背景の白」
の選択範囲を step3 のように読み込んで「ファイルメ
ニューの「編集→境界線を描く」で1~2pixel で7千
を描くとグッと良くなるよ♪
この7千の作業はスキップしても大丈夫!



Tips!
キャラの膝辺りから台座
のように広がっていると
より本物の感になるよ!

Step 5

ここまで終わって写真4のような感じになっていれば Ok!
PNG で保存してコイカツのスタジオを起動しよう♪
スタジオを起動したら検索で「パネル」と入れるか「add→アイテム
→ANSE→小物→等身大パネル」で配置!
次に本 mod を選択した状態で MatelialEditor を起動して MainTex
の ImportTexture で作った画像を読み込んだら完成♪(写真5)
最後にお好みでキャラの大きさを「拡張」で調整!
この時、必ず変更する場所は「X,Yのみ」で同じ数値にしてね!

